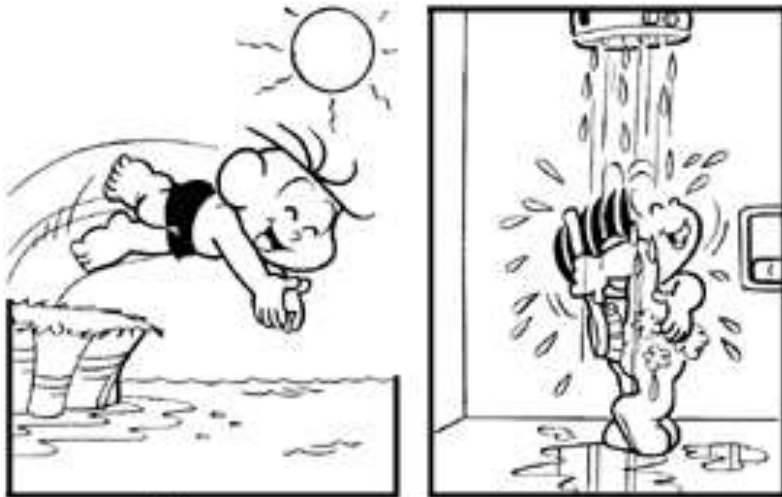


1- Pinte a imagem em que o personagem aparece molhado e faça um X no personagem que aparece seco.



2- Complete a sequência com os números que faltam:

